

S.4 Steckbrief Brawl Stars

Stand Oktober 2026. Angaben ändern sich laufend – im Zweifel im Store oder beim Hersteller prüfen. Video dazu: „Brawl Stars – was Eltern wissen sollten“.

1. Was ist das Spiel?

Ein kostenloses Spiel für Handy und Tablet vom finnischen Hersteller Supercell. Man steuert eine Figur („Brawler“) mit eigenen Fähigkeiten und kämpft meist **drei gegen drei** in kurzen Runden – etwa Edelsteine sammeln oder eine Art Fußball. Figuren sammelt man nach und nach und macht sie stärker; der Stil ist bunt und comicartig.

Auf einen Blick

Plattformen Handy, Tablet

Kosten kostenlos; Geld über Edelsteine und den Brawl Pass

Beliebtheit Schweiz: Platz 1 bei Jugendlichen (JAMES 2024); Deutschland: bei 12–13-Jährigen weit vorn (JIM 2025)

2. Altersfreigabe – und warum

USK 12 (Kennzeichen im App-Store). Gründe: Fantasy-Gewalt (comicartig), **Erhöhte Kaufanreize, Druck zum Vielspielen**. Enthält: Chat. **PEGI:** Seit Juni 2026 bewertet PEGI Kaufanreize und Zufallsbelohnungen strenger – bitte die aktuelle Angabe im App-Store prüfen.

3. Warum es Jungen so fesselt

Das Gute: Schnell (eine Runde passt in jede Pause), Teamspiel mit Freunden aus der Klasse, mehr Taktik als gedacht (welche Figur auf welcher Karte?).

Was festhält: „Nur noch eine“ – kurze Runden reihen sich endlos aneinander. **Starr Drops:** Belohnungen, deren Inhalt der Zufall bestimmt (der Hersteller veröffentlicht die Wahrscheinlichkeiten). **Trophäen, Ranglisten, tägliche Siege** – wer aussetzt, fühlt sich zurückgeworfen. Dazu laufend Events.

4. Rundenlänge und gut aufhören

Eine Runde dauert meist **2–3 Minuten** (Erfahrungswert). Aufhören ist leicht – *keine neue anzufangen* ist schwer. **Tip:** Runden zählen statt Minuten: „Wir fahren in zehn Minuten. Wie viele Runden schaffst du noch? Drei?“ – und nach der dritten ein ehrliches „Danke“.

5. Geld

Edelsteine (Spielwährung für echtes Geld), **Brawl Pass** in mehreren Stufen je Saison, ständig **zeitlich begrenzte Angebote**. Käufe laufen über das Konto im App-Store – deshalb **im Handy** sperren oder auf Zustimmung stellen, nicht nur im Spiel.

6. Chat, Kontakte und Risiken

Im Kampf vor allem vorgefertigte Nachrichten. In **Clubs** (feste Spielergruppen) gibt es einen Text-Chat, dort sind auch Fremde. Laut Hersteller gibt es zusätzliche Schutzmechanismen für Spieler **unter 16** – dafür muss das Alter im Spiel stimmen. Das größere Risiko liegt oft außerhalb: in Gruppen auf anderen Apps.

7. Jugendschutz-Einstellungen (kurz)

- **iPhone:** Einstellungen → **Bildschirmzeit** (Käufe, App-Limits, Auszeit). **Android:** **Google Family Link**.
- **Käufe** nur mit Zustimmung der Eltern; **App-Limit** für Brawl Stars; **Auszeit** am Abend.
- **Richtiges Alter** im Spielkonto angeben (Supercell ID).
- Mehr dazu: Kurs-Blatt 5.8 (Anleitung Handy).

8. Unsere Empfehlung als Eltern

Alter	Ab etwa 10–12 Jahren gut möglich – mit Kaufsperre und Zeitlimit.
Absprachen	Runden zählen; Handy schläft nachts außerhalb des Zimmers; Pass nur aus dem Taschengeld (oder gar nicht).
Warnzeichen	Spielt im Unterricht oder nachts, heimliche Käufe, ohne Spiel ständig gereizt, Hobbys und Freunde treten zurück.

9. Drei Fragen an Ihren Sohn

1. Welcher Brawler ist dein liebster – und warum?
2. Wie viele Runden spielst du an einem normalen Tag?
3. Was ist dir die Saison wert – in Euro?

Quellen (Stand Oktober 2026): Google Play (DE): Brawl Stars (IARC/USK-Kennzeichen, abgerufen 17.10.2026); Supercell Support: Starr Drops (Wahrscheinlichkeiten); Supercell Support: Junge Spieler; Supercell: Leitfaden für Eltern; PEGI: Neue Kriterien für interaktive Risiken (12.03.2026); ZHAW: JAMES-Studie 2024; mpfs: JIM-Studie 2025.