

S.2 Steckbrief Fortnite

Stand Oktober 2026. Angaben ändern sich laufend – im Zweifel im Store oder beim Hersteller prüfen. Video dazu: „Fortnite – was Eltern wissen sollten“.

1. Was ist das Spiel?

Im bekanntesten Modus („Battle Royale“) springen bis zu 100 Spieler über einer Insel ab, sammeln Ausrüstung und kämpfen, bis eine Person oder ein Team übrig ist – mit blitzschnellem Bauen von Wänden und Treppen oder ohne („Zero Build“). Dazu kommen tausende Spiele („Inseln“) anderer Spieler: Rennen, Parcours, Fußball, Rätsel. Der Stil ist bunt und comicartig, ohne Blut.

Auf einen Blick

Plattformen	PC, Konsolen, Handy (je nach Gerät)
Kosten	kostenlos; Geld über die Spielwährung V-Bucks
Beliebtheit	bei Jungen in Deutschland Platz 2 (JIM-Studie 2025)

2. Altersfreigabe – und warum

USK 12 · PEGI 12. Gründe laut USK: Fantasy-Gewalt, **Erhöhte Kaufanreize, Druck zum Vielspielen.** Enthält: Chats, In-Game-Käufe. Jede Insel hat zusätzlich eine eigene Altersangabe.

3. Warum es Jungen so fesselt

Das Gute: Treffpunkt mit Freunden („Wer nicht mitspielt, ist draußen“), echtes Können (Reaktion, Bauen unter Druck, Teamplanung), ständig Neues (Saisons, Events, Konzerte).

Was festhält: **Battle Pass** je Saison – Stufen freispielen, nicht Erreichtes verfällt. **Item-Shop wechselt täglich** („nur heute“ – Angst, etwas zu verpassen). Tägliche Aufträge und zeitlich begrenzte Events.

4. Rundenlänge und gut aufhören

Eine Battle-Royale-Runde dauert bis zum Ende etwa **20–25 Minuten** (Erfahrungswert); wer früh ausscheidet, ist nach wenigen Minuten fertig. **Aufhören mitten in der Runde = verlieren**, im Team lässt man Freunde im Stich. **Tipp:** Ende zwischen zwei Runden vereinbaren: „Nach 19:30 Uhr startest du keine neue Runde mehr.“

5. Geld

Spiele ist kostenlos. Beahlt wird mit **V-Bucks** (für echtes Geld): Battle Pass, Aussehen („Skins“), Tänze, Pakete. Spielerische Vorteile gibt es kaum – aber Aussehen bedeutet auf dem Schulhof Status. **Angebote für „kostenlose V-Bucks“ sind fast immer Betrug.**

6. Chat, Kontakte und Risiken

Sprach- und Text-Chat – mit Freunden meist harmlos, bei zufällig aufgefüllten Teams auch mit Fremden (manchmal Beleidigungen). Laut Hersteller sind Konten jüngerer Kinder ab Werk eingeschränkt, bis Eltern Chat und Käufe freigeben (Altersgrenze je nach Land). Besprechen Sie: Was tust du, wenn dich jemand beleidigt oder ausfragt?

7. Jugendschutz-Einstellungen (kurz)

- **Wo:** Fortnite-Hauptmenü → **Elternkontrollen**, oder im Browser im Epic-Games-Konto. Zuerst eine PIN festlegen.
- **Zeit:** tägliche Zeitlimits und Zeitfenster; Hinweis an Ihren Sohn etwa 30 Minuten vor Ende; Zeitbericht per E-Mail; Eltern können Zeit dazugeben (laut Hersteller seit 09/2026 auch getrennte Limits für Spielen und Bauen eigener Inseln).
- **Chat:** Sprach- und Text-Chat für „niemand“, „Freunde“ oder „Team“.
- **Geld + Inhalte:** Käufe nur mit PIN; Inseln über einer Altersstufe sperren.

8. Unsere Empfehlung als Eltern

Alter	Ab 12 Jahren. Jüngere (weil „alle“ spielen) nur mit Zeitlimit, Chat auf Freunde und ohne Käufe.
Absprachen	Letzte Runde vorher festlegen; Geld klären (z. B. ein Battle Pass pro Saison aus dem Taschengeld); Einstellungen gemeinsam vornehmen.
Warnzeichen	Heimliche Käufe, Spielen in der Nacht, große Wut nach jeder Niederlage, Freunde/Schule/Schlaf kommen dauerhaft zu kurz.

9. Drei Fragen an Ihren Sohn

1. Mit wem spielst du am liebsten – und warum?
2. Welches Aussehen hättest du gern, und was würde es kosten?
3. Wann ist für dich ein guter Moment zum Aufhören?

Quellen (Stand Oktober 2026): USK-Titeldatenbank, Fortnite (usk.de/usktitel/58032); Epic Games: Parental Controls (safety.epicgames.com/parental-controls); Epic Games: Time Limit Controls and Time Reports (01.10.2024, Update 03.09.2026); Wikipedia „Fortnite“ (PEGI 12); mpfs: JIM-Studie 2025.