

S.10 Steckbrief Counter-Strike 2

Stand Oktober 2026. Angaben ändern sich laufend – im Zweifel im Store oder beim Hersteller prüfen. Video dazu: „Counter-Strike 2 – was Eltern wissen sollten“.

1. Was ist das Spiel?

Der Klassiker unter den Taktik-Shootern (Valve, Vorgänger seit 1999): **fünf gegen fünf**, Terroristen gegen eine Anti-Terror-Einheit; die eine Seite legt eine Bombe, die andere verhindert das. Realistisch gestaltet, ohne Spezialkräfte – es zählen Zielgenauigkeit, Taktik und Teamspiel. Gespielt wird am PC über **Steam**, kostenlos; dazu eine große **E-Sport-Szene**.

Auf einen Blick

Plattform	PC (Steam)
Kosten	kostenlos; Geld über Schlüssel für „Cases“ und den Skin-Markt
Beliebtheit	meistgespieltes Spiel auf Steam (Steam-Charts, Oktober 2026)

2. Altersfreigabe – und warum

USK 16. Grund: **Gewalt mit Schusswaffen**; enthält Chats. Eine einheitliche PEGI-Angabe auf Steam haben wir nicht verlässlich gefunden – gehen Sie von **ab 16** aus.

3. Warum es Jungen so fesselt

Das Gute: Präzision und Übung (Zielen, Reagieren, Bewegung), Taktik (Spielgeld einteilen, Strategie planen), Vorbilder aus dem E-Sport.

Was festhält: Ranglisten („Premier“) – Punkte gewinnen und verlieren. **Cases:** Kisten mit zufälligem Waffen-Aussehen; zum Öffnen braucht man einen **Schlüssel für echtes Geld** – meist Wertloses, sehr selten etwas sehr Wertvolles (Lootbox im Reinform). **Skin-Handel:** Skins lassen sich verkaufen und tauschen, virtuelle Dinge bekommen echten Geldwert.

4. Rundenlänge und gut aufhören

Ein Wettkampf-Spiel geht über **bis zu 24 Runden plus Verlängerung**, etwa **30–50 Minuten** (Erfahrungswert). Wer mittendrin geht, wird zeitweise gesperrt, das Team spielt zu viert. **Regel:** Neues Spiel nur, wenn genug Zeit ist; für kurze Pausen gibt es schnellere Modi („Gibt es was Kürzeres?“).

5. Geld – Cases und Glücksspiel

- **Cases + Schlüssel** = bezahlte Zufallsinhalte (Lootboxen).
- **Skin-Markt** auf Steam: kaufen, verkaufen, tauschen.
- **Skin-Wettseiten** außerhalb von Steam: Skins werden wie im Casino verwettet – **für Minderjährige illegal, echtes Glücksspiel**. Manche Streamer zeigen Case-Öffnen stundenlang.

- **Klare Regel:** Bei uns keine Cases und keine Wettseiten.

6. Chat, Kontakte und Risiken

Sprach-Chat mit fremden Erwachsenen, oft rauer Ton. Über Steam kommen Nachrichten und **Handelsangebote** – Betrüger locken mit verlockenden Tauschgeschäften oder falschen Links, um an das Konto zu kommen. Faustregel: Nie über Links außerhalb von Steam einloggen, nie Skins „vorschießen“.

7. Jugendschutz-Einstellungen (kurz)

- **Steam Families:** Kinderkonto anlegen; **Spielzeit pro Tag**; **Kaufanfrage** an Eltern; **Chat und Community** einschränken.
- **Windows:** Microsoft-Familie (Zeit, Altersgrenzen) ergänzend.
- Mehr dazu: Kurs-Blatt 5.7 (Anleitung PC) und 7.3 (Kaufsperrern).

8. Unsere Empfehlung als Eltern

Alter	Ab 16 – für 16- und 17-Jährige ein normales Spiel.
Absprachen	Uhrzeit, ab der kein neues Spiel startet; keine Cases, keine Wettseiten; Steam Families gemeinsam einrichten.
Warnzeichen	Unerklärtes Steam-Guthaben, viel Skin-Handel, ständig Case-Videos, Geld leihen – dann kann es schon um Glücksspiel gehen. Beratungsstellen für Glücksspiel helfen auch Angehörigen.

9. Drei Fragen an Ihren Sohn

1. Was ist das Beste an Counter-Strike für dich?
2. Hast du schon mal eine Case geöffnet – was war drin?
3. Kennst du Seiten, auf denen man Skins verwetten kann?

Quellen (Stand Oktober 2026): USK-Titeldatenbank, Counter-Strike 2 (usk.de/usktitle/54703); SteamPeaks: Steam-Wochencharts KW 42/2026; CS2 Wiki: Competitive (MR12); IGN Deutschland (18.08.2026) zur Lootbox-Regulierung; Steam-Hilfe: Steam Families.