

2.2 Mechanik-Check für ein Spiel

Wozu? Spiele wechseln, die Mechaniken bleiben. Mit dieser Checkliste prüfen Sie **ein** Spiel: Wie lang sind die Runden, welche Belohnungsfallen stecken drin, wo kann Geld fließen, wer kann Kontakt aufnehmen? Am besten gehen Sie die Liste **gemeinsam mit Ihrem Sohn** durch – er kennt die Antworten meist. Für jedes weitere Spiel nehmen Sie ein neues Blatt.

Spiel: _____ Gerät(e): _____ Datum: _____

1. Die Mechaniken

Mechanik	ja	nein	weiß nicht	Was heißt das genau? (Notiz)
Runden / Matches – wie lange etwa? _____ Min.	☐	☐	☐	
Speichern jederzeit möglich?	☐	☐	☐	
Abbruch wird bestraft (Niederlage, Punktabzug, Sperre)?	☐	☐	☐	
Ranglisten / Ranked (Rang kann steigen und fallen)	☐	☐	☐	
Battle Pass / Saisons – nächstes Saisonende: _____	☐	☐	☐	
Tägliche Belohnungen / Serien (Login-Belohnung, „Streak“)	☐	☐	☐	
Begrenzte Angebote (Shop wechselt, „nur heute“, Events)	☐	☐	☐	
Zufalls-Belohnungen (Lootbox, Pack, Drop, Gacha, Kiste)	☐	☐	☐	
Spielwährung (Name: _____)	☐	☐	☐	
Käufe mit echtem Geld möglich	☐	☐	☐	
Text-Chat mit anderen	☐	☐	☐	
Sprach-Chat (Headset) mit anderen	☐	☐	☐	
Kontakt zu Fremden möglich	☐	☐	☐	
Elternkontrollen vorhanden (Zeit, Chat, Käufe)	☐	☐	☐	

2. Altersfreigabe

Eintrag

USK (Deutschland) – auf Packung oder im Store: 0 / 6 / 12 / 16 / 18

PEGI (Österreich, Schweiz, Europa): 3 / 7 / 12 / 16 / 18

Zusatzhinweise (z. B. „In-Game-Käufe“, „Chats“, „Erhöhte Kaufanreize“, „Druck zum Vielspielen“, „zufällige Objekte“)

Passt die Freigabe zum Alter meines Sohnes? ☐ ja ☐ nein
☐ knapp

USK prüft seit 2023 auch Kaufanreize und Druck zum Vielspielen · usk.de · pegi.info

3. Was heißt das für unsere Regeln?

Zu jedem „ja“ oben eine Idee – ankreuzen, was Sie übernehmen wollen.

Wenn ...	dann könnte unsere Regel sein ...	übernehmen?
Runden lang sind und Abbruch bestraft wird	Ende am Rundenende; keine neue Runde nach ____ Uhr; 15 Min. vorher Vorwarnung	☐
Runden sehr kurz sind („nur noch eine“)	Grenze nach Anzahl Runden oder fester Uhrzeit statt „noch kurz“	☐
es keine Runden gibt (offene Welt, Bauen)	Ende an ein Ziel knüpfen („wenn das Haus fertig ist“) und eine späteste Uhrzeit	☐
es Ranglisten gibt	Ranked nur, wenn noch Zeit für ein ganzes Match bleibt	☐
es Battle Pass / Seasons gibt	Saisonende vorher besprechen – keine Extra-Zeit wegen Saisonende	☐
es tägliche Belohnungen gibt	Einloggen zählt zur Spielzeit; keine Ausnahmen spätabends	☐
es Zufalls-Belohnungen gibt	kein echtes Geld für Zufall (Lootboxen, Packs)	☐
es Käufe gibt	festes Budget, Guthabenkarte, Kaufsperre (Blätter 7.2 und 7.3)	☐
es Chat mit Fremden gibt	Chat nur mit Freunden; Einstellungen gemeinsam vornehmen; „Du darfst mir alles erzählen“	☐
die Altersfreigabe nicht passt	gemeinsam entscheiden: nicht spielen / später / nur mit Absprache – und begründen	☐

Unsere wichtigste Absprache für dieses Spiel (wieder anschauen am: _____):
