

Kosten-Nutzen - Analyse für Computerspielen

Weiterspielen -PRO

Weiterspielen - CONTRA

Aufhören -Contra

Aufhören - PRO

Kosten-Nutzen - Analyse (Beispiel)

Weiterspielen -PRO

*Es macht viel Spaß
Vertreibt Langeweile
Lenkt mich von Problemen in der Schule ab
Ich fühle mich im Team gebraucht
Andere bewundern meine Skills*

Weiterspielen - CONTRA

*Ich bin in der Schule nicht ausgeschlafen,
kann nicht aufpassen und bekomme schlechte
Noten
Ich habe keine Zeit für andere Hobbys
Ich habe kein Taschengeld übrig für Kino*

Aufhören -Contra

*Ich verliere den Kontakt mit Online-Freunden
Mir ist langweilig
Ich kann nicht mitreden wenn alle in der
Schule über das Spiel sprechen*

Aufhören - PRO

*Bessere Noten in der Schule
Zeit für andere Hobbys
Weniger Streit mit den Eltern*